Utilisation de LaTeX

Table des matières

1 Installation

1.1 Prerequis

- Apache
- Mysql
  - Créer la base de donnée **xoops** avec UTF-8 Unicode (utf8) comme jeu de caractère.
  - Insérer l'utilisateur **xoops** dans la table **user** sans donner aucun privilège.
  - Insérer l'associtation **xoops** X **xoops** donnant les privilège à l'utilisateur sur sa base dans la table dans la table **db**.
  - Ne pas oublier de **recharger les privilèges**.
  - Tester : `$ mysql -u xoops -D xoops -p`
- Php
- libGd

```
# apt-get install php5-gd
```

1.2 Apache

```
Alias /xoops /home/xoops/htdocs
<Directory /home/xoops/htdocs>
    Options Indexes FollowSymLinks
    AllowOverride None
    order deny,allow
    allow from all
</Directory>
```

1.3 Procédure

```
# adduser xoops
# su - xoops
$ cd
$ wget http://downloads.sourceforge.net/xfr/xoops_2.0.18.fr.zip
$ unzip xoops_2.0.18.fr.zip
# chown -R www-data: htdocs/
$ cd htdocs
$ chmod 777 uploads/ cache/ templates_c/ mainfile.php xosecure/modules/protector/configs/
```

Continuer l'installation à l'aide du wizard.

```
$ rm -fr /home/xoops/htdocs/install/
$ chmod 444 /home/xoops/htdocs/mainfile.php
```

2 Clonage de modules

C'est assez long à faire. Voyez spécifféquement la procédure à suivre pour chaque module :

- content
- wiwi

3 Clonage de templates

Il faut cloner tout le jeu de template :
Adfmin->Templates->cloner Puis utiliser le jeu cloner afin d'avoir la possibilité de les modifier : **Adfmin->Préférences->jeu de template** Ensuite seulement vous aurez accès à un bouton pour valider les modifications faites dans les templates. Vous aurez du mal à vous passer de ce bouton... si jamais il fonctionne. En effet, les templates sont générées puis stockées suivant un mécanisme obscur que je n'ai pas réussi à court-circuiter.

Enfin, la surcharge semble pouvoir être plus fine grâce à la surcharge des thèmes.

3.1 Modification d'une template

Modifier la template du block : *DHTML horiz Site Menu* issue du module *Content*.

```
<style type="text/css" media="screen">
   @import "maCSS.css";
</style>
<script type="text/javascript" src="<{$xoops_imageurl}>js/monJS.js">
</script>
```

Le fichier CSS sera cherché ici : *htdocs/modules/content/maCSS.css*. A priori le fichier javascript sera cherché ici : */themes/webias/js/monJS.js"*.

Cette solution a l'élégance d'être peronalisée pour chaque thèmes. Cela dit, la solution retenue à sur le site de l'IAS est de modifier CSS et JAVASCRIT directement dans le fichier *themes/webias/theme.html* et de figer le theme.

4 Les menus

Sur le site de l'IAS voici les menus mis en place :

- Un menu en haut dépendant du thème (fichier *themes/webias/navigation/top.html*)

- Un menu à gauche issu bloc *DHTML Site Menu* du module *Content*.
- Un menu contextuel au centre issu des blocs *DHTML horiz Site Menu* des clones du module *Content*.